

## Rôle et responsabilités du juge de tir à l'arc

Pour assurer une équité pour tous dans les compétitions de tir à l'arc, les juges ont de nombreuses tâches à accomplir. Mais être juge, ce n'est pas seulement pendant une compétition que ça se passe. C'est un devoir accompli par passion autant sur qu'à l'extérieur du terrain.

### En tout temps, le juge

- Connaît les règlements.
- Se tient à jour de tous les changements de règlements.
- Se souvient qu'il n'est pas l'ennemi de l'archer, mais bien au contraire, il est là pour le protéger.
- Le juge est loyal, respectueux, poli et surtout impartial.

### Avant le début d'une compétition, le juge

- Vérifie la sécurité des lieux.
- S'assure que le terrain est réglementaire et que toutes les distances sont bonnes et répondent aux tolérances.
- Vérifie les buttes de tir.
- Vérifie les blasons (logo, couleur et dimensions) ainsi que leurs dispositions dans la butte de tir (hauteur, distances entre deux blasons, etc.)
- Vérifier les positions de tir.
- S'assure de l'exactitude de la ligne de trois mètres.
- Vérifie la position de la ligne d'attente des archers et s'assure qu'elle est conforme à la réglementation
- Procède à l'inspection des équipements des archers.

### Pendant la compétition, le juge

- S'assure que le minutage du temps est conforme.
- Fait en sorte que la compétition se déroule en toute équité pour chacun des archers :
  - Examen des blasons : si le blason n'est plus conforme, car il n'est plus en mesure de rendre un jugement adéquat (des lignes sont manquantes), le juge change la cible. Il peut aussi replacer le papier afin de lui permettre de voir la ligne de pointage convenablement (ceci évite d'avoir à changer le blason trop rapidement).
  - Si le juge constate que des points d'impact deviennent un point de visée pour l'archer (l'archer utilise un crayon-feutre par exemple), le juge change la cible et demande à l'archer d'utiliser un autre crayon.
- Rend un jugement de flèches équitable pour tous en regardant toujours la flèche de deux positions et en utilisant toujours sa loupe.
- Règle les problèmes avec les erreurs de cartes de pointage.
- Gère les bris d'équipement ou problème médical.
- Vérifie les tirs hors temps.

Nous n'avons énuméré que quelques tâches principales. Être juge c'est bien plus!